



ROMÂNIA
JUDEȚUL IAȘI
PRIMĂRIA MUNICIPIULUI PAȘCANI
Str. Ștefan cel Mare, Nr.16, cod: 705200 - PAȘCANI
Telefon: 0232.762.300; Fax: 0232.766.259
e-mail: office@primariapascani.ro
scc@primariapascani.ro

Nr. 21193 din 14.11.2016

Anunț de participare pentru acordarea de finanțare nerambursabilă în baza Legii 350/2005 privind regimul finanțărilor nerambursabile din fonduri publice alocate pentru activități nonprofit de interes general pe anul 2016 pentru domeniul culte

Municipiul Pașcani face cunoscută intenția de a atribui contracte de finanțare nerambursabilă, pentru anul de execuție bugetară 2016 privind regimul finanțărilor nerambursabile din fonduri publice alocate activităților nonprofit de interes general în baza Legii 350/2005.

Finanțările nerambursabile se acordă conform H.C.L. nr. 186 din 31.10.2016, *privind rectificarea Bugetului local de venituri și cheltuieli și a Programului obiectivelor de investiții, cu finanțare de la bugetul local și alte surse de finanțare al Municipiului Pașcani pentru anul 2016*, pentru domeniul:

- **culțe** – în valoare de **300.000 lei**

Informațiile privind condițiile de finanțare și procedura de selecție a proiectelor sunt prevăzute în **Ghidurile definanțare nerambursabilă din fondurile publice ale municipiului Pașcani, alocate pentru susținerea unor activități nonprofit de interes general** - aprobate prin H.C.L. nr. 106 din 31.05.2013. Acestea se pot obține de la Primăria Municipiului Pașcani – Compartiment Sport, Cultură, Culte sau de pe site-ul instituției www.primariapascani.ro.

Solicitanții vor depune documentația prevăzută în **Ghidul solicitantului** în două exemplare (original și copie) la Registratura Primăriei municipiului Pașcani, Strada Ștefan cel Mare nr. 16.

Perioada de depunere a proiectelor: **18 noiembrie – 5 decembrie 2016.**

Perioada de evaluare proiecte: **6 decembrie – 8 decembrie 2016.**

Primar
Ing. Dumitru Pantazi



Direcția Economică
Director economic,
Angelica Labonțu

Compartiment Sport, Cultură, Culte
Inspector,
Mirela Ancuța